

CARTES :

Prologue/Épilogue :

- Refuge du clan Cooper (disponible à partir de l'épisode 1 en utilisant le van)
- Casse du Musée avec Sly et/ou Murray (Mission Je ne le sens pas)
- Casse du Musée avec Bentley (Mission Je ne le sens pas)
- Le dirigeable (Mission Du déjà-vu en veux-tu, en voilà !)

Episode 1 :

- Le Shuriken caché (Refuge)
- Japon féodal (Carte du monde)
- Prison impériale (Mission Evasion !)
- Restaurant de sushi de Riochi (Mission Réouverture du restaurant)
- Cavernes sashimi (Mission Ça mord)
- Maison de Madame Geisha (Mission L'hippo-t'au-rose)
- Cavernes sashimi (Mission Sushis somnifères)
- Palais de l'empereur (Mission Mal de l'altitude)
- Face à face (Mission Mal de l'altitude)

Episode 2 :

- Tour horloge Hootenanny (Refuge)
- Falaise Gueulencoton (Carte du monde)
- Centre de correction Malofesse (Mission Le blues de la prison)
- Cavernes Budd Stagg (Mission Les Cooper hors-la-loi)
- Bar Dynamite (Mission Le mouchard du saloon)
- Canyon du lapin cornu (Mission Rendez-vous arrangé)
- Centre de correction Malofesse (Mission Evasion de prison)
- Ruée vers l'or Express (Mission Opération : chercheur d'or)

Episode 3 :

- Terrain de camping gelé (Refuge)
- Vallée préhistorique (Carte du monde)
- Antre de l'ours (Mission Des liens insoupçonnés)
- Les Jeux Murray (Mission Endurcissement)
- Pic des gelures (Mission Ascension)
- Grottes frigorifiques (Mission Bentley des glaces)
- Usine de peinture Patte violette (Mission Opération : vol jurassique)
- Usine de peinture Patte violette : Combat contre Grizz (Mission Opération : vol jurassique)

Episode 4 :

- Le chêne géant (Refuge)
- Angleterre médiévale (Carte du monde)
- L'incroyable Cooperini (Mission Jonglerie)
- Dans l'antre de la bête (Mission Menace mécanique)
- Dans l'antre de la bête : Sommet (Mission Menace mécanique)
- Semeurs de troubles (Mission Ressources limitées)
- Création de toute pièce (Mission Ressources limitées)
- Au fourneau : étage inférieur (Mission Ressources limitées)
- Au fourneau : étage supérieur (Mission Ressources limitées)
- Chaîne d'assemblage (Mission Dans ma carapace)
- Piège à souris (Mission Opération : piège à souris)

Episode 5 :

- Refuge du serpent sournois (Refuge)
- Arabie antique (Carte du monde)
- Spa de la trompe relax (Carte du monde zone cachée au nord)

- Hassan les bons tapis : Magasin (Mission Des tapis et des hommes)
- Hassan les bons tapis : Caverne (Mission Des tapis et des hommes)
- Hassan les bons tapis : Tour (Mission Des tapis et des hommes)
- Taxis jaunes "En moins de deux" (Mission Faux-semblants)
- Petit livre du vieux grincheux : Caverne (Mission Du rififi chez l'éléphant)
- Petit livre du vieux grincheux : Tour (Mission Du rififi chez l'éléphant)
- Les lampes du singe savant (Mission Rouleau à tapisserie)

OBJETS :

Prologue/Épilogue :

- Gruyère
- Grenade fumigène
- Boîte de jus de tomate

Episode 1 :

- Masque de kabuki
- Pièce de mah-jong
- Baguette en ivoire

Episode 2 :

- Pépite d'or
- Etoile de shérif
- Boucle de ceinture en argent

Episode 3 :

- Pointe de lance en pierre volcanique
- Fossile en ambre
- Masque de pingouin tribal

Episode 4 :

- Montre gousset
- Mécanisme en platine
- Oeil de dragon en émeraude

Episode 5 :

- Boucle d'oreille en perle
- Queue de scorpion
- Bague en rubis

TRESORS (Référés vous au guide Jeuxvidéo.com pour les numéros) :

Niveau 1 : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Niveau 2 : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Niveau 3 : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Niveau 4 : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Niveau 5 : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

(Feuille réalisée à partir de l'excellent Guide de THC)